

Quest numero 3: Il rapimento di Cecile de Bolulon

Il contestabile vi guarda annoiato e poi inizia spiegarvi svogliatamente: “La contessina Cecile de Boulon è stata rapita mentre si trovava nelle strade della città alta di Nuova Gerusalemme. Il suo seguito è stato massacrato, ma alcuni passanti hanno visto dei mercenari, che minacciavano una fanciulla inerme, infilarsi nelle fogne

Perché il conte de Boulon abbia fatto scendere la sua primogenita fin qui negli inferi è una cosa per la quale il concilio non sa darsi spiegazione anche se le illazioni delle malelingue spiovono copiose.

Il mercenari hanno di recente consegnato una lettera in cui chiesto per la libertà della giovane mille ducati. Di norma questo sarebbe un lavoro per la milizia cittadina ma poiché i rinnegati si sono rifugiati nel sottosuolo mi è parso più opportuno che ve ne occupaste voi ratti di fogna e il redentore. Se non dovrà sborsare i soldi del riscatto il conte ha promesso una taglia di 100 ducati.”

Preparazione.

Mettere da parte la stanza del pentacolo e la stanza d'ingresso.
Prendete 8 tiles a caso e poi piazzate la stanza del pentacolo sotto si esse.

Per giocare questa avventura serve un pozzo tre segnalini rovina

Per passare alla seconda parte della quest giocatori devono arrivare alla stanza del pentacolo e cercare i rapitori di Cecile

Tabella degli arredi
1-2 rovine
3-6 nulla

Tabella degli incontri
1 nessuno
2 2 trogloditi
3 1 troglodita robusto e 2 trogloditi
4 2 dannati della pigrizia
5 2 mercenari
6 demone infame e 2 dannati della pigrizia

Mostri erranti
I primi 4 incontri con mostri erranti avvengono con un mercenario gli altri con un troglodita.

Mercenari

Attacco 2
Difesa 3
Corpo 3
Mente 3
Fuoco alle poveri: il primo attacco dei mercenari avviene con tre dadi d'attacco e può essere utilizzato fino ad una tile di distanza.

Pipistrello Antico

Attacco 3
Difesa 5
Corpo 4
Mente 6
! tutti i giocatori sulla tile del pipistrello perdono un punto corpo

Quando viene piazzata la stanza del pentacolo mette un pozzo al centro della stessa, piazzate 4 mercenari e proseguite nella lettura.

Quattro uomini di male arnese sono seduti attorno al pozzo presente in questa stanza. Essi sghignazzano ed imprecano rivolti al pozzo, proferendo ogni sorta di oscenità e sconcezze. Ogni tanto dall'imboccatura del pozzo emerge il flebile lamento di sdegno di una voce femminile.

Finché si trovano nella stanza del pentacolo i mercenari hanno diritto ad un dado di difesa in più.

Quando i mercenari saranno stati uccisi è possibile piazzare vicino al pozzo la miniatura di Cecile.

Se qualcuno cerca nel pozzo invece di tirare nella tabella dei tesori andate nella sezione ricerche e leggete la lettera A

Tesoro dei mercenari: ogni mercenario ha una carta tesoro, se viene pescata una carta mostro o trabocchetto scartatela senza subire l'effetto. Inoltre uno dei mercenari aveva con se la morte dei trogloditi.

Per vincere la missione è necessario trovare Cecile e poi arrivare alla tile dell'uscita. La missione termina quando la contessina arriva sulla tile o ci arrivano tutti gli altri personaggi.

Alla fine dell'avventura leggete quanto segue

Se Cecile ha due punti corpo alla fine della missione allora

Il conte de Boulon è molto felice di rivedere la figlia ancora viva e si congratula con gli eroi consegnando loro 150 ducati, più della cifra promessa.

Se la contessina ha un solo punto corpo

Il conte de Boulon non è molto contento che sua figlia sia tornata a lui così strapazzata e vi consegna solamente 50 ducati rispetto ai 100 promessi.

Se la contessina viene uccisa.

L'ira del conte per la morte della figlia ricade su di voi come una tempesta. Egli impreca e farnetica dinnanzi allo stesso consiglio per chiedere vendetta e il consiglio pur di togliersi questa seccatura opta per una punizione draconiana.

Ogni eroe tira un dado se esce teschio allora il personaggio viene impalato nella piazza principale della città e va rimosso dal gioco con tutti gli equipaggiamenti.

Il conte vorrà inoltre la spada magica come risarcimento

Ricerche:

A nel pozzo si trova Cecile de Boulon. È possibile piazzare la miniatura di Cecile nella tile con il pentacolo

Cecile

Attacco 0

Difesa 2

Corpo 2

Mente 2

Se Cecile è sola su una tile tutti i mostri che possono cercheranno di andare verso di lei.

I mostri erranti inizieranno ad essere piazzati dalla tile di Cecile

Cecile viene attaccata nell'ordine dopo tutti gli altri personaggi

Cecile muove dopo degli altri personaggi ma prima della fase dei mostri